

**Комитет образования, культуры и спорта
администрации муниципального образования
город Кировск Мурманской области
с подведомственными территориями**

**Муниципальная автономная организация дополнительного образования
Центр детского творчества «Хибины» города Кировска**

Квест

«ОСТРОВ ИСПЫТАНИЙ»

«

**Автор-составитель:
Составитель – Воронова И.В.,
педагог-организатор**

Кировск, 2016 год

Легенда: Ребята попали на остров «Испытаний», Для того, чтобы покинуть остров они должны пройти испытания.

Команды проходят станции по маршрутному листу, выполняя задания инструкторов.

Подними кружку

Требуется пластиковая кружка, которая ставится у ног иг-рока. Игрок должен поднять ее зубами, при этом он стоит на земле только одной ногой и не касается земли руками. Кто сможет про-делать такой трюк?

Похитители

Две команды выстраиваются друг напротив друга на расстоянии 10 метров. В центре между командами поместите какой-нибудь предмет (кегли, булаву или клюшку). Участники каждой команды должны рассчитаться по порядку. Руководитель называет номера, а играющие с соответствующими номерами выбе-гают в центр. Их задача - схватить предмет и вернуться к своей команде, ста-раясь это сделать так, чтобы участник противоположной команды не успел его задеть. За удачное "похищение" начисляется по 2 очка. Если соперник сумел его запятнать - 1 очко.

Игра с мячом

Играющие стоят в кругу, расставив ноги так, чтобы стопы касались соседа. Водящий находится в центре с мячом. Он пытается выкатить мяч из круга между ног любого из игроков. Пропустивший мяч становится водящим. Игра-ющим разрешается останавливать мяч только руками, и не в коем случае они не должны сдвигать ноги.

Пещера

Команда встает в круг, держась за руки. С одной стороны круга на руках висит большой обруч, с другой стороны – обруч поменьше. Задача команды: пройти через обручи так, чтобы они оба прошли полный круг.

Петля

На ветку дерева завязать висящую петлю из веревки. Участники по очереди, с расстояния 2-3 метра, метают копьё через петлю, стараясь не задеть веревку. Копья можно сделать из ровных веток.

Карусель

Судья становится в центр круга, образованного членами команды, и начинает раскручивать канат. В интервале между от-дельными вращениями каната каждый должен успеть вбежать в круг, взять находящийся там предмет и вернуться на свое место так, чтобы его не задел канат.

№	этапы	баллы	подпись
1	Подними кружку		
2	Похитители		
3	Игра с мячом		
4	Пещера		
5	Петля		
6	Карусель		

Итого_____