

**Проект программы каникулярной площадки «IT-смена»**

**25 - 29 марта 2024 года, 12 человек / 10 - 12 лет**

Время	Название мероприятия
<b>1 день - 25 марта, направление: «День настольных игр!»</b>	
09:50 - 10:05	– встреча детей
10:05 - 10:35	– открытие смены, знакомство игра «Снежный ком», обсуждение правил поведения и распорядка дня, экскурсия по кубу, рассказ про направления деятельности и программы куба, беседа об ожиданиях от посещения площадки.
10:35 - 11:35	– игра «Крокодил»;
11:35 - 12:35	– игра «Активити»;
12:35 - 12: 50	– перерыв (личное время);
12:50 - 13:50	– игра «Мафия»;
13:50 - 14:00	– рефлексия «Свечка».
<b>2 день - 26 марта, направление: «День киберспорта»</b>	
09:50 - 10:05	– встреча детей;
10:05 - 10:10	– мотивация к деятельности;
10:10 - 11:45	– Своя IT-игра (интеллектуальная игра по правилам своей игры с вопросами из сферы IT и кибербезопасности);
11:45 - 12:00	– перерыв (личное время);
12:00 - 12:45	– мастер-класс «Minecraft: быстрое прохождение»;
12:45 - 13:00	– перерыв;
13:00 - 13:45	– мастер-класс;
13:45 - 14:00	– рефлексия «Свечка».
<b>3 день - 27 марта, направление: «День программирования»</b>	
09:50 - 10:00	– встреча детей;
10:00 - 10:45	– мастер-класс «Кликер» (разработка мобильного приложения);
10:45 - 11:00	– перерыв;
11:00 - 11:45	– мастер-класс «Кликер» (разработка мобильного приложения);
11:45 - 12:00	– перерыв (личное время);
12:00 - 12:45	– мастер-класс «Цифровая охрана» (создание виртуального тира для борьбы с вирусами и вредоносным кодом);
12:45 - 13:00	– перерыв;
13:00 - 13:45	– мастер-класс «Цифровая охрана» (создание виртуального тира для борьбы с вирусами и вредоносным кодом);
13:45 - 14:00	– рефлексия «Свечка».
<b>4 день - 28 марта, направление: «День программирования»</b>	
09:50 - 10:00	– встреча детей;
10:00 - 10:45	– мастер-класс «Цифровая охрана» (создание виртуального тира для борьбы с вирусами и вредоносным кодом);
10:45 - 11:00	– перерыв;
11:00 - 11:45	– мастер-класс «Цифровая охрана» (создание виртуального тира для борьбы с вирусами и вредоносным кодом);
11:45 - 12:00	– перерыв (личное время);
12:00 - 12:45	– мастер-класс «Кликер» (разработка мобильного приложения);
12:45 - 13:00	– перерыв;
13:00 - 13:45	– мастер-класс «Кликер» (разработка мобильного приложения);
13:45 - 14:00	рефлексия «Свечка».
<b>5 день - 29 марта, направление: «День графики и роботов»</b>	
09:50 - 10:00	– встреча детей;
10:00 - 10:45	– мастер-класс «Пиксель-арт» (графический дизайн);
10:45 - 11:00	– перерыв;
11:00 - 11:45	–мастер-класс «Пиксель-арт» (графический дизайн);
11:45 - 12:00	– перерыв (личное время);
12:00 - 12:45	– мастер-класс «Датчик цвета» (робототехника);
12:45 - 13:00	– перерыв;
13:00 - 13:45	– мастер-класс «Датчик цвета» (робототехника);
13:45 - 14:00	– рефлексия «Свечка».