

### 1.3 СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

#### 1.3.1 УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Раздел программы.	Часы			Формы контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Навыки работы на ПК.	12	2	10	Наблюдение, выполнение практических заданий
2	Нейросети и информация.	4	1	3	Наблюдение, выполнение практических заданий
3	Текстовые нейросети.	44	8	36	Наблюдение, выполнение практических заданий
4	Изображения и нейросети.	24	4	20	Наблюдение, выполнение практических заданий
5	Звук и нейросети.	22	4	18	Наблюдение, выполнение практических заданий
6	YandexGPT- универсальная нейросеть.	22	2	20	Наблюдение, выполнение практических заданий
7	Практическая работа и проекты.	16	3	13	Наблюдение, выполнение практических заданий
<b>Всего часов по программе</b>		<b>144</b>	<b>24</b>	<b>120</b>	

#### 1.3.2 СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПЛАНА

##### Раздел 1. Навыки работы на ПК. (12 часов).

**Теоретическая часть (2 часа).** Вводный инструктаж по ОТ и ПБ. Правила поведения. Знакомство с комплексами с оборудованием. Интернет. Информация и возможности. Правила поведения. Безопасность. Браузеры.VPN

**Практическая часть (8 часов).** Практическая работа на клавиатурном тренажере Сохранение информации. Практическая работа в браузере.

##### Раздел 2. Нейросети и информация. (4 часа).

**Теоретическая часть (1 час).** Что такое нейросети. Где используют нейросети и как они работают. Почему нейросети стали популярны только в 2022 году. Что они могут прямо сейчас.

**Практическая часть (3 часа).** Практическая работа по поиску информации про виды нейросетей.

##### Раздел 3. Текстовые нейросети. (44 часа).

**Теоретическая часть (8 часов).** Как получить доступ к GIGACHat и ChatGPT и подготовиться к работе. Как составить идеальный запрос для. Какие лайфхаки помогут при общении с нейросетью. . О каких ограничениях важно знать. Упрощаем быт с GIGACHat и ChatGPT. . Какие плагины пригодятся для решения повседневных задач. Как создавать планы, списки, таблицы и чек-листы. Пишем тексты с GIGACHat и ChatGPT. Как превратить нейросеть в генератор идей. Работаем с данными в GIGACHat и ChatGPT. Как визуализировать любую информацию в виде графиков, схем и таблиц. Как работать с данными из файлов или Интернета. Как попросить нейросеть объяснить решение любой задачи.

**Практическая часть (36 часов).** Практическая работа с GIGACHat и ChatGPT..

##### Раздел 4. Изображения и нейросети (24 часа).

**Теоретическая часть (4 часа).** Создаем картинки. Базовый уровень. RU-DALE-бесплатно, но качественно. Какие картинки создают нейросети. Как генерировать картинки. Как составить идеальный запрос для генерации картинок в любой нейросети.

Как улучшить запрос: лайфхаки. Создаем картинки. Продвинутый уровень. Какие команды помогут контролировать результат генерации. Как создать картинки, похожие на те, что вам нужны. Как использовать новые функции. Что добавить в промпт, чтобы создавать фотошедевры. Мобильная нейросеть «Шедеврум»

**Практическая часть (20 часов).** Практическая работа по работе с изображениями и видео.

#### **Раздел 5. Звук и нейросети (22 часа).**

**Теоретическая часть (4 часа).** Нейросети и звук. Текст в речь. Создание мелодий. Перевод. Лайфхаки.

**Практическая часть (18 часов).** Практическая работа по работе со звуком.

#### **Раздел 6. YandexGPT- универсальная нейросеть (22 часа).**

**Теоретическая часть (2 часа).** YandexGPT- универсальная нейросеть. Текст, графика, Анализ.

**Практическая часть (20 часов).** Практическая работа по работе с сервисами нейросети от Yandex.

#### **Раздел 7. Практическая работа и проекты (16 часов).**

**Теоретическая часть (3 часа).** Кому принадлежит контент нейросети и как не нарушать авторские права. Какие еще нейросети можно попробовать.

**Практическая часть (13 часов).** Практическая работа с нейросетями. Творческие проекты.

**Подробное описание тем** указано в календарно-учебном графике (Приложение 1).

### **1.4 ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Ожидаемые результаты освоения программы:

К концу обучения и воспитания по дополнительной общеразвивающей программе учащиеся приобретут комплекс взаимосвязанных знаний, представлений, умений, определённый опыт.

Личностные результаты:

- саморазвитие, самореализация
- личностное самоопределение по выбору будущей профессии, социализация.

Метапредметные результаты:

- освоение основных методик учебно-исследовательской деятельности;
- освоение навыка работы с инструкцией и следования ей;
- сформированность следующий компетенций:

Общекультурных:

- владением культурой мышления, способностью к обобщению, анализу, восприятию информации, постановке цели и выбору путей ее достижения;
- стремлением к саморазвитию и адаптации к жизни;
- умением критически оценивать свои достоинства и недостатки, намечать пути и выбирать средства развития достоинств и устранения недостатков;
- осознанием социальной значимости своей будущей профессии, обладанием высокой мотивацией к выполнению профессиональной деятельности;
- осознанием сущности и значения информации в развитии современного общества.

Профессиональных:

- способностью применять методы построения нейронных сетей в процессе решения прикладных задач;
- готовностью использовать современные информационные технологии;