

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Название разделов, тем	Количество часов			Форма контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	<b>Введение в программирование</b>	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	
1.1	Знакомство с Java и JavaScript	4	2	2	Опрос
1.2	Установка и настройка окружения разработки	6	2	4	Демонстрация решения
2	<b>Основы программирования на Java</b>	<b>20</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	
2.1	Переменные и типы данных	4	2	2	Демонстрация решения
2.2	Операторы и выражения	4	2	2	Демонстрация решения
2.3	Управляющие конструкции	6	2	4	Демонстрация решения
2.4	Функции и методы	6	2	4	Демонстрация решения
3	<b>Основы программирования на JavaScript</b>	<b>20</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	
3.1	Переменные и типы данных	4	2	2	Демонстрация решения
3.2	Операторы и выражения	4	2	2	Демонстрация решения
3.3	Управляющие конструкции	6	2	4	Демонстрация решения
3.4	Функции и методы	6	2	4	Демонстрация решения
4	<b>Объектно-ориентированное программирование</b>	<b>18</b>	<b>6</b>	<b>12</b>	
4.1	Введение в ООП	4	2	2	Опрос
4.2	Классы и объекты	4	2	2	Демонстрация решения
4.3	Наследование и полиморфизм	6	2	4	Демонстрация решения
4.4	Интерфейсы и абстрактные классы	4	-	4	Демонстрация решения
5	<b>Проектная деятельность</b>	<b>16</b>	<b>-</b>	<b>16</b>	
5.1	Разработка проекта на Java	8	-	8	Демонстрация решения
5.2	Разработка проекта на JavaScript	8	-	8	Демонстрация решения
	<b>Итого</b>	<b>68</b>	<b>26</b>	<b>42</b>	

