

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№п/п	Название разделов, тем	Количество часов			Форма контроля
		Всего	Теория	Практика	
	1. Углубленное изучение алгоритмов и программирования	12	8	4	
1.1	Вводное занятие. Обзор продвинутых тем	2	2	0	Наблюдение
1.2	Понятие сложных алгоритмов и их применение	4	3	1	Наблюдение
1.3	Решение сложных задач с использованием алгоритмов	6	3	3	Наблюдение
	2. Работа со средой Scratch	56	28	28	
2.1	Углубленное изучение среды Scratch	4	2	2	Наблюдение
2.2	Продвинутые блоки движения и событий	4	2	2	Наблюдение
2.3	Создание сложных анимаций и эффектов	4	2	2	Демонстрация решения
2.4	Использование расширенных функций графического редактора	4	2	2	Демонстрация решения
2.5	Работа с продвинутыми звуковыми эффектами	4	2	2	Наблюдение
2.6	Программирование сложных математических операций	4	2	2	Демонстрация решения
2.7	Создание игр с использованием пером	4	2	2	Наблюдение
2.8	Работа с логическими операторами и булевыми значениями	4	2	2	Наблюдение
2.9	Использование переменных для создания динамических игр	4	2	2	Наблюдение
2.10	Продвинутое использование циклов и условных операторов	4	2	2	Наблюдение
2.11	Программирование случайных событий и генераторов чисел	4	2	2	Наблюдение
2.12	Создание многопользовательских игр	4	2	2	Демонстрация решения
2.13	Работа с массивами и списками	4	2	2	Демонстрация решения
2.14	Организация проекта	4	2	2	Демонстрация решения
	Итого	68	36	32	

