

1.1 СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

1.1.1 УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Название разделов, тем	Количество часов			Форма контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Введение в программирование	10	4	6	
1.1	Знакомство с Java и JavaScript	4	2	2	Опрос
1.2	Установка и настройка окружения разработки	6	2	4	Демонстрация решения
2	Основы программирования на Java	20	8	12	
2.1	Переменные и типы данных	4	2	2	Демонстрация решения
2.2	Операторы и выражения	4	2	2	Демонстрация решения
2.3	Управляющие конструкции	6	2	4	Демонстрация решения
2.4	Функции и методы	6	2	4	Демонстрация решения
3	Основы программирования на JavaScript	20	8	12	
3.1	Переменные и типы данных	4	2	2	Демонстрация решения
3.2	Операторы и выражения	4	2	2	Демонстрация решения
3.3	Управляющие конструкции	6	2	4	Демонстрация решения
3.4	Функции и методы	6	2	4	Демонстрация решения
4	Объектно-ориентированное программирование	18	6	12	
4.1	Введение в ООП	4	2	2	Опрос
4.2	Классы и объекты	4	2	2	Демонстрация решения
4.3	Наследование и полиморфизм	6	2	4	Демонстрация решения
4.4	Интерфейсы и абстрактные классы	4	-	4	Демонстрация решения
5	Проектная деятельность	12	-	12	
5.1	Разработка проекта на Java	6	-	6	Демонстрация решения
5.2	Разработка проекта на JavaScript	6	-	6	Демонстрация решения

	Итог	64	26	38	
--	-------------	-----------	-----------	-----------	--